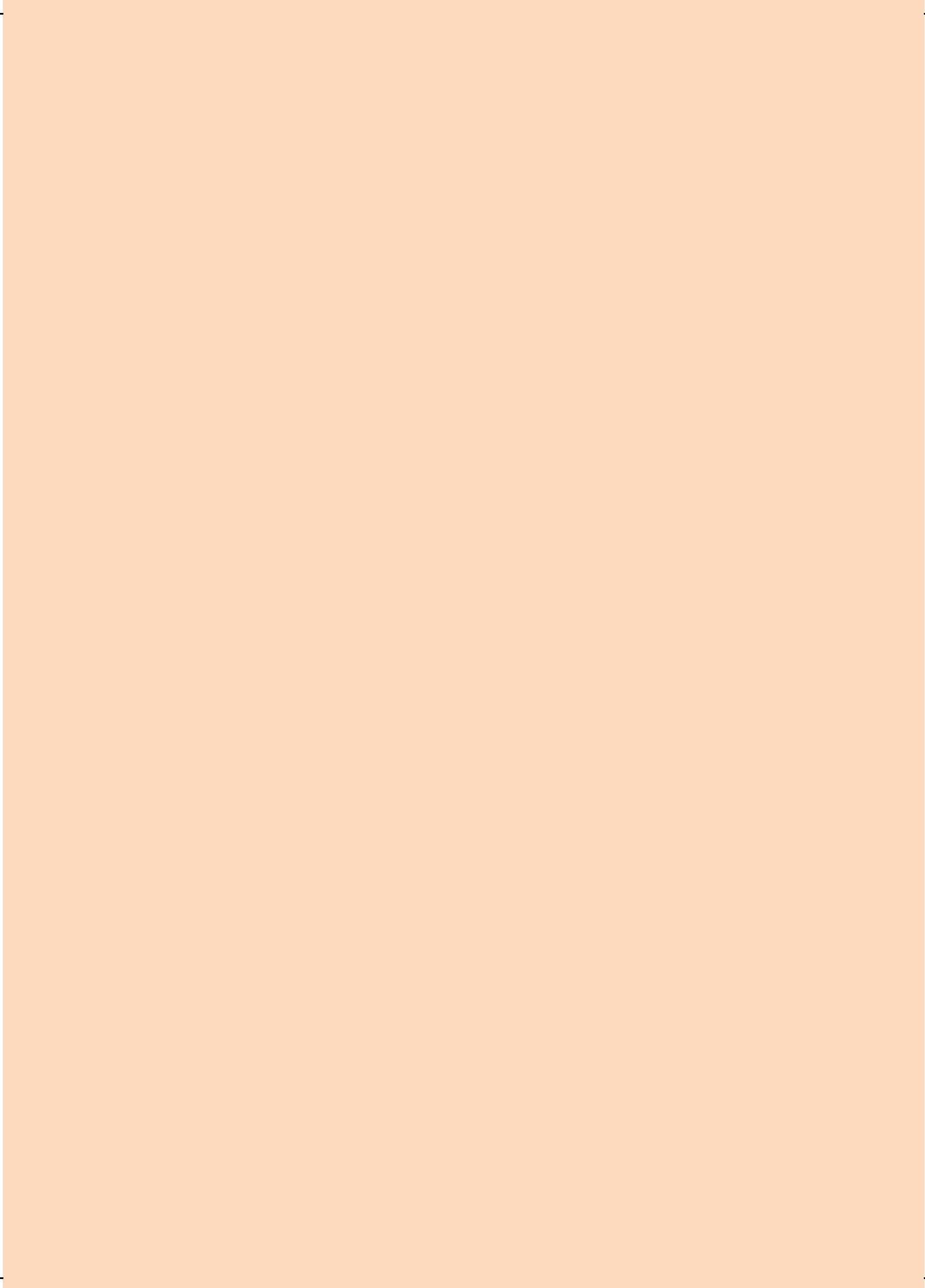


FLORI CARE ÎNFLORESC CARTE DE REGULI





FLORI CARE ÎNFLORESC

Povestea din spatele jocului

O familie fericită împreună cu niște prieteni a decis să deschidă o florărie și să creeze buchete minunate pentru oameni. Însă, fiecare client are o ordine specifică a numărului, culorii, tipului și poziției fiecărei flori. Vei reuși acționând ca o familie fericită sau ca un grup de prieteni să îndeplinești toate comenzile?

Număr de jucători: 1-6

Varstă: 4-109

Durată: 15-30 min

Conținutul jocului

- 1 card Florărie
- 15 carduri cu flori
- 20 carduri cu buchete
- 1 ghid al jocului



Scopul jocului

„Flori care înfloresc” este un joc cooperativ pentru toată familia. Este conceput într-un mod care permite persoanelor cu demență în diferite etape, să se joace cu familia, prietenii sau trainerii și să practice abilități precum colaborarea, memoria și observația.

Scopul jucătorilor este de a crea în timpul jocului 5 buchete având de la 4 la 8 flori.

FLORI CARE ÎNFLORESC

Configurarea jocului

- 1** Pune cele 15 carduri cu flori în mijlocul mesei astfel încât să poată fi la îndemâna fiecărui jucător



- 2** Aranjează cele 20 de carduri cu buchete în 5 stive, în funcție de numărul de flori pe care îl conțin (4,5,6,7,8). Pune stivele cu fața în jos în mijlocul mesei.



- 3** Oferă primul jucător cardul Florăriei.



FLORI CARE ÎNFLORESC

Joc de bază (dificultate medie)

Pasul 1

Primul jucător deschide un card cu un buchet cu 4 flori și observă florile pe care le conține și pozițiile lor fără ca ceilalți jucători să vadă cardul.



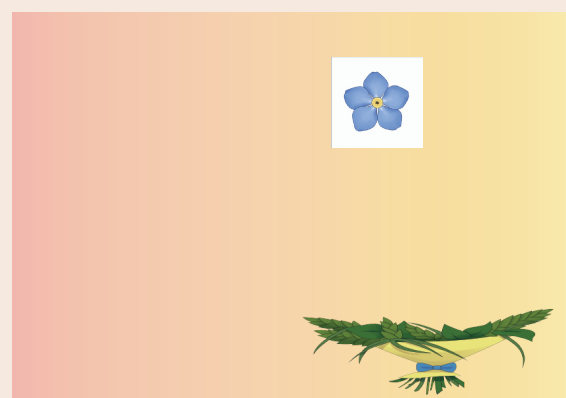
Pasul 2

Apoi pune cardul buchetului cu fața în jos pe masă, astfel încât nimeni să nu-l poată vedea și deschide florăria. (Dacă utilizați buzunarul din fața magazinului de flori, atunci buchetul este așezat în buzunar, ascuns, în loc să fie așezat pe masă)



Pasul 3

Jucătorul alege un card de flori care crede că se află în cardul buchetului. El îl plasează în cardul magazinului de flori în locul în care își amintește că tipul și culoarea specifice florii erau pe cardul buchetului.



FLORI CARE ÎNFLORESC

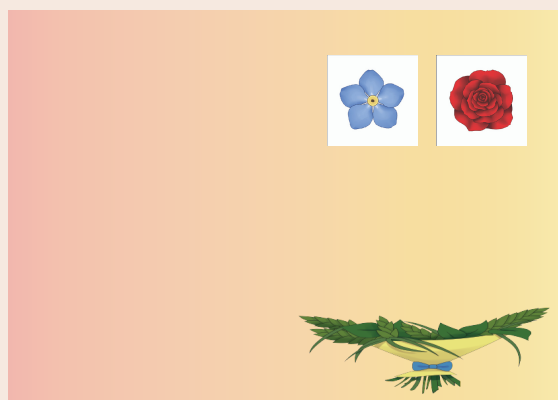
Pasul 4

Apoi închide magazinul cu flori și îl oferă împreună cu buchetul întors cu fața în jos (închis) jucătorului din stânga lui.



Pasul 5

Următorul jucător deschide și se uită la cardul buchetului și după ce a observat bine florile, întoarce cardul buchetului cu fața în jos. Ca și înainte, deschide magazinul de flori, selectează un card de flori și îl așează în poziția în care crede că este potrivit. Apoi închide magazinul de flori și îl oferă jucătorului din stânga lui împreună cu, cardul de buchet.



Jocul continuă astfel până când jucătorii au creat în interiorul cărdui magazinului de flori, un buchet cu același număr de flori ca și cardul cu buchetul (în acest caz 4 flori). Apoi jucătorii trebuie să verifice dacă au reușit să creeze buchetul corect sau nu.

Dacă toate cardurile cu flori sunt corecte în ceea ce privește poziția, culoarea, tipul de floare, jucătorii câștigă prima rundă și continuă la următoarea. În runda următoare primul jucător deschide un card cu un buchet din teancul de 5 flori. Dacă una sau mai multe carduri cu flori nu sunt corecte în ceea ce privește poziția, culoarea, tipul de floare, jucătorii continuă la următoarea rundă a jocului, dar primul jucător deschide încă o dată un card cu un buchet cu același număr de flori (în exemplul nostru 4 flori)

FLORI CARE ÎNFLORESC

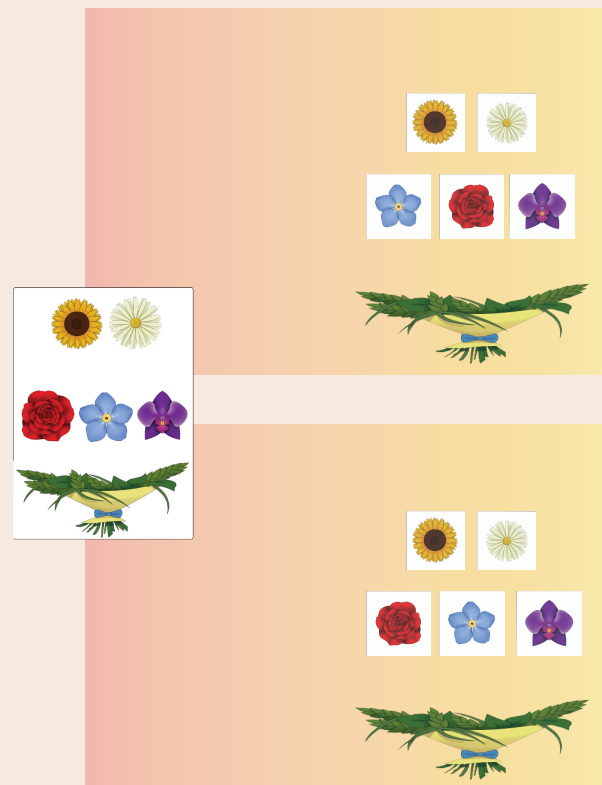
Rundă noua

Jucătorul care stă în stânga celui care a jucat ultima data începe noua rundă. Similar ca înainte se uita atent la card, îl va întoarce cu susul în jos, astfel încât nimeni să nu îl poată vedea, va deschide cardul magazinului de flori și apoi selectează și așează un card de flori pe el. La fel ca înainte, jocul va continua cu următorii jucători până vor fi plasate 5 carduri de flori. Dacă grupul completează corect buchetul, se trece la un card de buchet cu un număr mai mare de flori și așa mai departe până când completează un buchet cu 8 flori.



Excepții

1. Dacă un jucător observă că există o greșeală în poziția uneia sau mai multor flori, poate schimba poziția și apoi poate plasa cardul sau de flori.
2. Dacă un jucător observă că un card de flori este total greșit (tip sau culoare greșită), atunci îl poate scoate din cartea magazinului de flori (înapoi în mijlocul mesei) și poate plasa un alt card de floare. Dar atunci nu mai poate pune o floare în magazinul de flori.



Sfârșitul jocului

Jucătorii câștigă atunci când au reușit să completeze 5 buchete de la 4 la 8 flori.



FLORI CARE ÎNFLORESC

Nivelul ușor

Pentru persoanele cu demență avansată (memorie și observație reduse) se recomandă următoarea variantă.

Jucătorul păstrează deschise atât cardul cu buchetul, cât și cardul magazinului de flori, astfel încât să selecteze cardul de flori corect.

Dacă ceilalți jucători sunt capabili să joace jocul de bază sau modul de joc dificil, îl pot face în runda lor și continuă să sprijine persoanele cu demență, lăsându-le să se uite la cărdușurile deschise în rundele lor.

Nivelul dificil (recomandat pentru jocul intergenerațional)

Pentru persoanele cu tulburări mintale ușoare sau pentru cei mai tineri care se joacă cu persoane cu demență, jocul ar putea deveni și mai dificil. Cu toate acestea, este mai bine să îl faci mai dificil doar pentru ei și nu pentru persoanele cu demență.

Mai precis, acești jucători se uită la cardul buchetului o dată la începutul fiecărei runde și joacă când le vine rândul, fără să îl mai vadă. Acest lucru face și mai grea amintirea florilor și locurilor potrivite.

Modul 1 jucător

Nivelul ușor

Acest joc poate fi transformat într-un puzzle. Jucătorul deschide un card de buchet. El deschide cardul magazinului de flori și încearcă să aleagă cărțile de flori corecte și să le așeze în poziția corectă. În fiecare rundă jucătorul poate deschide un card nou dintr-o grămadă cu buchete cu mai multe flori sau nu.



FLORI CARE ÎNFLORESC

Nivelul mediu

Jucătorul deschide un card cu un buchet. Apoi îl închide și deschide cardul magazinului de flori. Jucătorul selectează un card de flori și îl plasează într-o poziție.

Apoi închide cardul magazinului de flori și deschide cardul Buchet. El îl observă pentru câteva minute și îl închide din nou. El deschide cardul magazinului de flori, selectează un card de flori și îl plasează. Acest lucru continuă până când jucătorul a creat un buchet în cardul magazinului de flori cu același număr de flori ca și în cardul buchetului. Apoi, jucătorul deschide atât cardul buchetului, cât și cardul magazinului de flori și verifică culoarea, tipul și poziția fiecărei flori. Dacă totul este corect, jucătorul câștigă și continuă cu un card de buchet cu mai multe flori. Dacă există o greșeală, jucătorul deschide încă o dată un card de buchet cu același număr de flori. În fiecare rundă poate crește numărul de flori de pe cardurile cu buchetele, în funcție de faptul dacă a completat corect buchetul sau nu.

Nivelul dificil

Jucătorul deschide un card de buchet. El îl observă câteva minute și apoi îl închide. Apoi jucătorul deschide cardul magazinului de flori. El selectează cărduți de flori și le plasează în cardul magazinului de flori. Când crede că buchetul este terminat, deschide cartea buchetului și verifică rezultatele. Dacă totul este corect, jucătorul câștigă și continuă cu un card de buchet cu mai multe flori. Dacă există o greșeală, jucătorul deschide încă o dată un card de buchet cu același număr de flori. În fiecare rundă poate crește numărul de flori de pe cardurile cu buchete, în funcție de faptul dacă a completat corect buchetul sau nu.

Alte moduri de joc

Simplu

Jucătorii trebuie să creeze toate buchetele cu 4 flori (ei nu folosesc cardurile cu buchete cu 5 sau mai multe flori)

Simplu

Jucătorii trebuie să creeze doar buchete de 3, 4, 5 sau 6 flori (cardurile cu buchete cu 7 sau 8 flori nu sunt folosite)

Greu

Jucătorii elimină cardurile cu buchete cu flori puține (ex buchete cu 4 sau 5 flori)

FLORI CARE ÎNFLORESC

Nivele ale demenței si nivele ale jocului

- Pentru stadiile de demență severă și demență medie, se recomandă moduri mai ușoare
- Pentru nivelul incipient al demenței se recomandă nivelul dificil
- Pentru tulburări cognitive ușoare, se recomandă un nivel foarte dificil
- În timpul atelierelor de jocuri intergeneraționale este recomandat un amestec de niveluri ușoare, medii și dificile, în funcție de abilitățile fiecărui jucător.

Beneficii pentru persoanele cu demență

Jocul acționează asupra următoarelor abilități cognitive:

- Memorie
- Observare
- Atenție
- Concentrare
- Funcții executive și percepție

Deoarece este un joc cooperativ, implică și mai multe abilități sociale, cum ar fi

- Socializare
- Comunicare
- Lucru în echipa
- Colaborare
- (Asociere cu persoane mai tinere) în funcție de coechipieri
- Interacțiune socială

Jucătorii cu demență implicați în jocuri beneficiază și în ceea ce privește starea lor emoțională

- Îmbunătățirea sentimentului de bună dispoziție
- Satisfacție
- Sentimentul realizării
- Reducerea plictiselii
- Încrederea în sine
- Stima de sine
- Sentimentul de apartenență



FLORI CARE ÎNFLORESC

Plăcerea provocării

În timpul jocului, și mai ales dacă participa jucatori de varste diferite, este de sugerat ca jucatorii mai tineri, să încurajeze discuțiile cu persoanele cu demență, astfel încât acestea să își poată aminti memorii și povești din viața lor.

În acest fel, jocul devine o activitate intergenerațională care poate fi benefică pe termen lung persoanelor cu demență la nivel de comportament, dar și la nivel de reducere a sentimentului de singurătate pe care îl pot experimenta.



Obiectivul principal al acestui joc, precum si al tuturor jocurilor dezvoltate in acest proiect, este de a actiona ca o metoda alternativa de interventie adresata simptomelor mentale si comportamentale ale persoanelor cu dementa, intr-un mod placut si ludic. De asemenea, jocurile pot servi ca o activitate incluziva prin cresterea gradului de constientizare cu privire la dementa si prin reducerea stigmatizarii si excluderii sociale a persoanelor cu dementa.

Daca doriti sa aflatii mai multe despre acest proiect, vizitati website-ul nostru: <https://projectbridge.eu/>

Proiectul Bridge este cofinantat de Programul Erasmus +
Numar proiect: Bridge 2018-1-EL01-KA204-047892

